



DESCRIZIONE DEL CAMPIONATO SPORTIVO “COPPA ITALIA BURRAONLINE” 2010

Art. 1 – Premesse

Il campionato individuale “Coppa Italia Burraonline” inizia il 04 settembre ed è composto da:

- 3 giornate di gara
- 6 turni di gioco da 35 minuti cad. (per la prima giornata)
- 9 turni di gioco da 35 minuti cad. (per le altre due giornate)
- ogni turno sarà di 3 smazzate

Il suddetto campionato sarà disputato dal direttivo Fedibur® nelle seguenti sedi di gara:

- Bisceglie (Bari) - Puglia
- Castellaneta Marina (Taranto) - Puglia
- Perugia - Umbria

Ad ultimazione del campionato, una giornata ricreativa nazionale, vedrà la premiazione di tutti i campioni sportivi Fedibur® 2010, a Napoli il 28 e 29 gennaio 2011.

Il calendario agonistico, con luoghi, date ed orari, sarà pubblicato sul sito.

Il direttivo Fedibur® determina eventuali variazioni di date e/o sedi di gara del campionato, solo attraverso la pubblicazione sul sito ufficiale www.fedibur.com.

Qualsiasi giocatore, per partecipare alla “Coppa Italia Burraonline”, ha l’obbligo di diventare socio Fedibur® e quindi iscriversi come atleta alla Federazione Italiana Burracolive® attraverso il versamento minimo annuale previsto dal consiglio direttivo e pubblicato sul sito alla voce “tesseramento”.

In campionato, due atleti non potranno giocare in coppia tutte le partite da essi realizzate. Un atleta ha l’obbligo di cambiare partner di gioco, almeno in un torneo per ciascun campionato.

Ogni coppia partner, deve obbligatoriamente conseguire tutti i turni di un singolo torneo in abbinamento con lo stesso socio. Tra i vari turni di un torneo non sono ammessi scambi o sostituzione di partner, se non per quanto previsto all’art. 7 del codice di gara.

La formazione dei tavoli al primo turno, realizzato con gli appositi accrediti manuali da parte dell’organizzazione, sarà di tipo casuale e stabilito in base a scelte dell’operatore informatico e dell’organizzazione stessa.

La formazione dei tavoli nei turni successivi al primo, sarà sempre di tipo “danese” e sarà stabilito dal programma applicativo per la gestione dei tornei denominato Fedibur Live Manager®, dato in concessione gratuita agli operatori informatici che ne hanno obbligo d’utilizzo.

Due coppie che in un torneo hanno già giocato contro, nei turni successivi dello stesso torneo, potranno scontrarsi nuovamente e resta esclusiva discrezionalità dell’organizzazione effettuare scambi di coppie ai tavoli.

Art. 2 – Classifica della “Coppa Italia Burraonline”

Il campionato “Coppa Italia Burraonline” stabilisce sia le tre singole classifiche (una per ogni giornata di gara) che la classifica generale individuale (somma delle tre giornate) e tutte verranno pubblicate sul sito ufficiale.

Anche i risultati delle partite della “Coppa Italia Burraonline” aggiornano la speciale “Classifica Avulsa” necessaria per scalare i livelli di abilità Fedibur®. Se un atleta risultasse vincitore finale della “Coppa Italia Burraonline” e/o del “Campionato Nazionale” e/o del “Campionato Circoli” 2010 e risultasse vincente anche nella Classifica Avulsa 2010, lascerà quest’ultimo podio all’atleta che lo segue in classifica.

Art. 3 – Classifiche avulsa

La classifica individuale denominata “Classifica Avulsa” o “Classifica da Podio”, è ottenuta nel 2010, estraendo, per ciascun atleta, i suoi migliori 45 turni di gioco di qualsiasi torneo federale conseguito, ovunque li abbia realizzati (campionati nazionali, coppa Italia e campionato circoli).

I tre atleti premiati della suddetta classifica annuale, non compariranno tra i vincitori di ulteriori classifiche dello stesso anno di qualsiasi campionato. Infatti, se ad esempio un atleta risultasse vincitore del campionato nazionale e/o del campionato circoli e/o della Coppa Italia 2010 e risultasse vincente anche nella classifica avulsa 2010, lascerà quest’ultimo podio all’atleta che lo segue in classifica.

Art. 4 – Livello di Abilità

La miglior differenza tra partite vinte e partite perse, presenti nella classifica avulsa generale (anno 2009 + 2010), stabilirà il livello di abilità di un atleta, abbinandolo ad un simpaticissimo “logo”, detto anche “ambiente di gioco”.

Art. 5 – Amministrazione dei tornei

Il campionato sportivo “Coppa Italia Burraconline” è organizzato ed amministrato dalla “A.S.D. Federazione Italiana Burracolive - Fedibur®”, gruppo sportivo iscritto nel Registro Coni.

Art. 6 – Calendario gare

La “Coppa Italia Burraconline” si svolgerà in luoghi, con programmi ed orari sempre pubblicati sul sito ufficiale Fedibur® alla voce “calendario campionato”.

Art. 7 – Premi e premiati Fedibur®

La Fedibur®, in quanto gruppo sportivo riconosciuto dal Coni, in qualsiasi “giornata di campionato sportivo” premierà le prime 3 (tre) coppie vincitrici, che avranno determinato la più alta sommatoria dei Victory Point (V.P.) nei turni eseguiti.

A parità di V.P. tra due o più coppie, la classifica sarà stabilita dalla sommatoria dei Match Point (M.P.).

A parità anche dei M.P. la classifica sarà stabilita dalla sommatoria dei Punti Partita (P.P.) realizzati.

Se ci fosse ulteriore parità, si procederà ad estrazione ed il perdente ritirerà il

premio successivo (se esistente).

Altri premi, denominati “premi tecnici”, saranno consegnati alla migliore coppia di ciascuna fase (manche) di gioco.

Non essendo i premi cumulabili nello stesso torneo sportivo, un atleta, o coppia di atleti, vincitore di uno dei primi tre premi di un torneo, non potrà ottenere alcun premio tecnico che verrà consegnato quindi al miglior atleta che segue nella classifica di ciascuna manche.

Inoltre un atleta, o coppia di atleti, non potrà ottenere più di un premio tecnico nello stesso torneo.

Ciascun gradino del Podio di un singolo torneo può essere composto da una coppia ed il premio da corrispondere ai vincenti sarà quantificato e consegnato a cura della Fedibur®.

I premiati dell'intero campionato “Coppa Italia Burraconline” saranno n. 3 (tre) atleti singoli, essendo il campionato di tipo individuale ed i relativi premi saranno quantificati e consegnati in occasione della giornata ricreativa nazionale di Napoli del 28 e 29 gennaio 2011.

Tutti i premi saranno calcolati da un software applicativo che stabilisce la loro quantità in funzione di parametri inseriti dall'organizzazione.

Abitualmente il montepremi è composto dal 60% del ricavo di un torneo.

Art. 8 - Verifica dell'iscrizione Fedibur® per la stagione in corso

In qualsiasi torneo sportivo, può partecipare solo ed esclusivamente l'atleta iscritto alla Fedibur®.

L'organizzatore sportivo di un torneo o l'arbitro o l'operatore informatico, prima di iniziare la gara, è obbligato a verificare che ciascun partecipante sia atleta Fedibur® per la stagione agonistica sportiva in corso, attraverso l'accertamento della validità della tessera o la presenza del nominativo all'interno del libro soci pubblicato sul sito Fedibur®.

Ciascun atleta, in qualsiasi torneo sportivo, dovrà obbligatoriamente essere provvisto della propria tessera quale personale supporto identificativo di associato Fedibur® accompagnata da un regolare documento d'identità.

In mancanza, l'organizzatore del torneo resta l'unico responsabile nei confronti della Legge e della Fedibur® che, oltre a declinare qualsiasi

responsabilità nel merito, avrà la facoltà di perseguire i/il colpevoli/e, sia civilmente che penalmente, nelle opportune sedi competenti.

Art. 9 – Partner di gioco e abbandoni durante un torneo sportivo

In qualsiasi tipo di campionato, ogni atleta ha l'obbligo di giocare tutti i turni di una giornata di campionato, con lo stesso identico partner.

In caso di inattuabilità, dovuta e giustificata solo per cause di forza maggiore ed ammessa ad insindacabile giudizio del giudice di gara, è obbligo di ciascun atleta o del giudice di gara, applicare l'articolo 7 del codice di gara.

Resta quindi inteso, solo come esempio chiarificatore della regola, che pur non essendo ammessi scambi di coppie durante una gara, sono bensì consentiti nuovi inserimenti e/o sostituzioni di atleti ritirati, al fine di ottenere così l'adeguato proseguo dell'attività agonistica sportiva favorendo la partecipazione attiva degli Associati Fedibur® alla vita ricreativa e promuovendo l'attività sportiva del Burraco intesa come elemento di formazione morale, culturale e sociale del giocatore.

La Fedibur® assicura così gli atleti ad una formazione educativa complementare sportiva.

Art. 10 – Formazione dei tavoli da gioco

Il numero minimo di giocatori presenti per poter iniziare una qualsiasi gara di campionato è di n. 12 (n. 3 tavoli) e la formazione dei tavoli durante qualsiasi giornata di campionato è sempre di tipo "danese".

Anche nel caso di frazionamento di un torneo in più manche, il sistema danese per la formazione tavoli di qualsiasi turno, dovrà coinvolgere i risultati di tutti i turni precedenti.

Art. 11 – Varie

Il Consiglio Direttivo Fedibur®, che ha approvato la pubblicazione della presente "Descrizione del Campionato Sportivo Coppa Italia Burraconline" 2010, si riserva di variare i contenuti della stessa, al fine esclusivo di migliorarne gli aspetti tecnici ed organizzativi.

[Il Direttore Tecnico Fedibur®](#)